

Inhalt

Einleitung: 1880 7

OBJEKTE ADRESSIEREN: VERBINDEN UND UNTERBRECHEN 31

1 Gleichstrom 33

1.1 Die Institutionalisierung zweckmäßigen Bauens um 1880 33

1.2 Die Anordnung der Räume entsprechend der Logik des
Arbeitsprozesses 47

1.3 Subjekt- als Objektprozessierung 68

2 Zwischenspeicher 83

2.1 Kontinuität durch Diskontinuität 83

2.2 Prozessarchitektonische Zeitökonomie 92

2.3 Reisefieber 101

DIFFERENZEN VERHANDELN: ÖFFNEN UND SCHLIESSEN 117

3 Schalter 119

3.1 Ambivalenzen 119

3.2 Überschreitungen 129

3.3 Aushandlungen 147

4 Schleuse 161

4.1 Architektur und Ansteckung: Arbeit an einem
Übertragungsproblem 161

4.2 Das Schema der Desinfektionsschleuse 177

4.3 Kontaminationsneurose 200

ABLÄUFE VERWALTEN:

KONZENTRIEREN UND INFORMATISIEREN 209

5 Kontrollraum 211

5.1 Prozessarchitektonische Supervision 211

5.2 Analoge Informationsverarbeitung 234

5.3 Prozessierung zweiter Ordnung 244

Schluss: 1936 251

Inhalt 5

Dank 265

Literaturverzeichnis 267

Filmverzeichnis 289

Abbildungsverzeichnis 289