

# Sprache und Kommunikation im technischen Zeitalter

---

Wieviel Internet (v)erträgt unsere Gesellschaft?

Herausgegeben von  
Konstanze Marx und  
Monika Schwarz-Friesel

**DE GRUYTER**  
SAUR

# Inhalt

Vorwort — 1

## I. Das Internet als Spiegel öffentlicher Kommunikation? Charakteristika eines massenmedialen Informationsraums

Torsten Siever

**Zugänglichkeitsaspekte zur Kommunikation im technischen Zeitalter — 7**

Wolfram Bublitz

**Der duale Internetnutzer: Ansätze einer dissoziativen Kommunikation — 26**

Jens Runkehl

**Die Ordnung digitaler Unordnung — 53**

Mark Dang-Anh, Jessica Einspänner, Caja Thimm

**Mediatisierung und Medialität in Social Media: Das Diskurssystem „Twitter“ — 68**

## II. Zugänglichkeit als Kompetenzfaktor – Kognitive Strategien der Informationsverarbeitung

Martina Ziefle, Eva-Maria Jakobs

**Techniknutzung, Technikwahrnehmung und Alter — 95**

Eva-Maria Jakobs

**Kommunikative Usability — 119**

Claas Digmayer, Eva-Maria Jakobs

**Innovationsplattformen für Ältere — 143**

Markus A. Feufel, S. Frederica Stahl, Soo-Youn Lee

**Was Hänschen nicht googelt, findet Hans nimmermehr? Onlinesuche im Vergleich der Generationen — 166**

Shirley Beul

**Neue Wege der medizinischen Versorgung. Akzeptanz und Usability telemedizinischer Konsultationssysteme — 186**

**III. Das Internet als kontrollresistenter Kommunikationsraum – Risiken und emotionale Auswirkungen der unbegrenzten Zugänglichkeit von Informationen**

Monika Schwarz-Friesel

**„Juden sind zum Töten da“ (studivz.net, 2008)**

**Hass via Internet – Zugänglichkeit und Verbreitung von Antisemitismen im World Wide Web — 213**

Konstanze Marx

**Virtueller Rufmord – Offene Fragen aus linguistischer Perspektive — 237**

Noam Eliaz, Antje Rozinger

**Einsichten in die Kunst der Filterumgehungen – Eine Feldstudie — 267**

Sandra Pöschl, Nicola Döring

**Access anytime, anywhere, with anyone? Determinanten mobiler Erreichbarkeit in der Handykommunikation – Ein Review — 279**

Michael Häfner, Markus Denzler, Jens Förster

**Die Wirkung aggressiver (Online-)Computerspiele auf die Verfügbarkeit aggressiver Gedanken — 312**

**Über die Autoren dieses Bandes — 322**