

TABLE DES MATIÈRES

Avant propos	9
En guise d'introduction: Paysage mental du haut Moyen Age: Comment ramener les paysans à la vraie foi	13

I. Légendes:

1. La pierre de paradis	25
2. Le trésor d'Octavien	33
3. La statue de Vénus	36
4. L'ondine	39
5. Le Chevalier au Cygne	42
6. La fée-serpente	43

II. Récits de croyance:

1. La cohorte des morts	47
2. Pénitence	48
3. Assemblées nocturnes	51
4. Le repas des fées	51
5. Banquet nocturne	52
6. La famille d'Arthur	54
7. Sabbat	55
8. Ce qu'un clerc pensait de tout cela	56

III. Voyages dans l'au-delà:

1. La vision de Godescalc	65
2. Les deux voyages de Thurkill	85

IV. Charmes et conjurations:

Contre l'hémorragie des femmes — Contre le mal caduc — Pour protéger les porcs — Brevet contre les refroidissements — Amulette contre un elfe — Contre un abcès — Contre la tempête — Pour avoir un bon voyage — Conjuración des esprits atmosphériques — Bénédiction du cristal — Remèdes — Pour apaiser l'utérus — Invocation du diable — Pour fixer un mort dans sa tombe et protéger celle-ci	101
Perspectives	113
Eléments de bibliographie	119
Index	121
Table des matières	123