

Rolf F. Nohr / Serjoscha Wiemer (Hg.)

**STRATEGIE SPIELEN
MEDIALITÄT, GESCHICHTE UND
POLITIK DES STRATEGIESPIELS**

LIT

INHALTSVERZEICHNIS

Rolf F. Nohr / Serjoscha Wiemer	8
Strategie Spielen Zur Kontur eines Forschungsprojekts	
Rolf F. Nohr	29
Krieg auf dem Fußboden, am grünen Tisch und in den Städten Vom Diskurs des Strategischen im Spiel	
Gunnar Sandkühler	69
Die philanthropische Versinnlichung Hellwigs Kriegsspiel als pädagogisches und immersives Erziehungsmodell	
Sebastian Deterding	87
Wohnzimmerkriege Vom Brettspiel zum Computerspiel	
Stefan Werning	114
The Convergent Use of Programmable Media for Terrorism Modeling and Social Simulations in Civilian vs. Military Contexts	
Serjoscha Wiemer	136
Ein ideales Modell der Vernunft? Überlegungen zur Regelhaftigkeit und strategischen Rationalität des Schachspiels	
Markus Stauff	162
Zur Sichtbarmachung von Strategie und Taktik Die mediale Organisation des Kollektivs in Sportwissenschaft und Fernsehen	

- 189 **Ramón Reichert**
Government-Games und Gouverntainment
Das Globalstrategiespiel CIVILIZATION von Sid Meier
- 213 **Serjoscha Wiemer**
Strategie in Echtzeit.
Ergodik zwischen Kriegsspiel und Wirtschaftssimulation
- 249 **Leander Scholz**
Die Spiele der Massen: Johan Huizinga und das Collège de Sociologie
- 262 **Abbildungsverzeichnis**
- 264 **Autorenverzeichnis**