



# Inhalt

AM ANFANG ... 6

1. **götter und ungeheuer** 12  
Geschöpfe des Chaos, monströse Gottheiten,  
Titanen, aztekische Schrecknisse

2. **TEUFEL und DÄMONEN** 30  
Satan und die Hierarchie der Dämonen,  
Höllenwesen, das Jüngste Gericht

3. **Zauberische MONSTER** 52  
Wesen der Alchimie, Zaubersprüche und  
und Beschwörungen, Golems, Einhörner

4. **DRACHEN und  
fliegende MONSTER** 68  
Drachen des Westens, Drachen des Ostens,  
Lindwürmer und der Vogel Rok

5. **WASSERMONSTER** 92  
Meer- und Seeungeheuer, Leviathan,  
Kelpies, Kappa, Sirenen und Meerjungfrauen



6. tRAnSfOrmATIOnEN  
UND hYBRIdWESen 112  
Gestaltwechsler, Werwölfe,  
Wesen bei Ovid, der Minotaurus,  
hundsköpfige Menschen



7. GeiSTER UND GHUle 124  
Gespenster, Untote, Träume  
und Alpträume, böse Geister

8. MONSTER IN VOlkSERZÄHlUNGEN 138  
Untiere aus der Wildnis, Riesenwölfe,  
die Tarasque, der Krampus, Nachtdämonen

9. wie man MONSTER bekämpft 154  
Helden und Untiertöter, die Sphinx,  
Heilige und Ungeheuer

10. Jenseits der LandKARTen 172  
„Natur“-Geschichte, monströse Rassen,  
Kryptiden und die letzte Grenze



ZUm WEiTerLesEN 190

BiLdnACHWeis 191

DANK 192