

Inhalt

| | |
|---|-----------|
| Vorwort | 9 |
| I. Wie geht es dem Homo ludens heute? | 11 |
| Für eine fröhliche Wissenschaft des Spiels | 11 |
| Wer nicht spielt, ist krank | 14 |
| Warum wir in einem Gefühlsvakuum leben | 16 |
| Die Lust am befreiten Unsinn | 19 |
| Warum der Krieg gegen die Glücksspiele scheitert..... | 21 |
| Was heißt eigentlich »Spielsucht«? | 26 |
| Die Spielverderber aus Politik und Wissenschaft..... | 30 |
| II. Warum uns Spiele faszinieren | 37 |
| Die Funktionslust des Spielens | 37 |
| Wer schlägt Bayern München? | 40 |
| Der Spieler lebt in zwei Welten zugleich..... | 42 |
| Die vier Grundformen: Glücksspiel, Wettkampf, Schauspiel, Angstlust..... | 46 |
| Die Tiefe des Spiels liegt auf seiner Oberfläche | 50 |
| Die leidenschaftliche Verpflichtung durch die Regel | 53 |
| Im Spiel werde ich durch Bindung frei | 56 |
| Warum Spielverderber schlimmer sind als Falschspieler | 60 |
| III. Lob der Zufallsspiele | 63 |
| Der Sex-Appeal des Zufalls | 63 |
| Der absolute Glücksfall..... | 65 |
| Warum Menschen gegen Automaten spielen | 67 |
| Der Verlierer ist kein Versager | 70 |

| | |
|---|------------|
| Das Erlebnis schlechthin..... | 73 |
| Der Jackpot ist die unendliche Chance..... | 76 |
| Wir wollen betrogen werden..... | 80 |
| IV. Das Asyl der großen Gefühle..... | 83 |
| »Das dritte, fröhliche Reich des Spiels«..... | 83 |
| Wo die großen Gefühle inszeniert werden..... | 86 |
| Je bequemer das Leben, desto lustloser..... | 89 |
| Ohne Angst gefährlich leben..... | 94 |
| Das Spiel ist nicht der Gegensatz zu Ernst..... | 97 |
| Wie Spielfreude entsteht..... | 98 |
| V. Sport, Spiel, Spannung..... | 105 |
| Heroische Männlichkeit aus zweiter Hand..... | 105 |
| Im Sport findet der Kampf um Anerkennung statt..... | 109 |
| Der Sport rettet den Körper..... | 114 |
| Das Spiel ist das Paradies des Wesentlichen..... | 118 |
| VI. Wir tauchen in die Bildschirme ein..... | 123 |
| Jeder könnte der Star sein..... | 123 |
| Wirklicher als die Wirklichkeit..... | 125 |
| Der Spaß am Exhibitionismus und Voyeurismus..... | 128 |
| Die Simulation ist das massendemokratische Erlebnis .. | 134 |
| »Du sollst spielen!«..... | 136 |
| Der Computer ist das Universalspielzeug..... | 143 |
| VII. Das Spiel bricht in die Wirklichkeit ein..... | 149 |
| Die ganze Welt ist eine Bühne..... | 149 |
| Die Spieltheorie und das Gefangenendilemma..... | 151 |
| Was heißt Gamification?..... | 157 |
| Serendipität oder die Freude am X..... | 161 |
| Warum es Spaß macht, im Kasino des Kapitalismus zu arbeiten..... | 163 |
| Der Krieg ist ein Computerspiel..... | 167 |

| | |
|--|------------|
| VIII. Das elfte Gebot | 173 |
| IX. Was Sie getrost vergessen können..... | 181 |
| X. Was Sie unbedingt lesen sollten..... | 191 |
| Literaturverzeichnis | 201 |
| Stichwortverzeichnis..... | 205 |