

ROLL INCLUSIVE

DIVERSITÄT UND REPRÄSENTATION IM ROLLENSPIEL

FID SOZIAL UND
KULTURANTHROPOLOGIE
in Zusammenarbeit mit der FFG



Feder & Schwert

Inhalt

Vorwort.....	5
Wofür wir eine bessere Repräsentation von Vielfalt im Pen & Paper-Rollenspiel brauchen <i>von Frank Reiss</i>	9
Sein als ob – Aneignung und Aushandlung von Identität im Rollenspiel <i>von Giulia Pellegrino</i>	30
Das Spiel mit eingefahrenen Rollenbildern – Ganz schön hässlich? <i>von Guddy Hoffmann-Schoenborn</i>	47
Nur einen Würfelwurf voneinander entfernt – Die politische Dimension des Rollenspiels <i>von Lena Falkenhagen, mit Beiträgen von Karsten Voigt</i>	64
Kritischer Treffer? Kritisches Weißsein! – Rassismus- kritisches Denken und Handeln im Rollenspiel <i>von Mike Krzywiak-Groß</i>	81
People of Color zwischen Othering und adäquater Repräsentation <i>von Aşkın-Hayat Doğan</i>	100
Liebesgrüße von der Lebkuchenperson – Geschlechtliche Vielfalt repräsentieren <i>von Oliver Baeck</i>	119
Psychische Auffälligkeiten in Rollenspielen <i>von David Grade</i>	134
Charaktere mit Behinderung im Rollenspiel – ein Interview mit André Skora <i>von Aşkın-Hayat Doğan, Frank Reiss und Judith Vogt</i>	152

Der offene Tisch – Barrierefreiheit in einem kommunikativen Hobby <i>von Christian Vogt</i>	161
Gemeinsam verschiedene Wege gehen – zur Bedeutung von Intersektionalität <i>von Aşkın-Hayat Doğan, Frank Reiss und Judith Vogt</i>	179
Auf Augenhöhe – Von Hierarchie, Community- Standards und was Feminismus damit zu tun hat <i>von Judith Vogt</i>	190
Endboss Kulturklischee – Tipps für kultursensiblen Weltenbau <i>von Elea Brandt</i>	210
»Das war halt so!« – Zur Problematik von historischer Korrektheit, Authentizität und Fantastik <i>von Aurelia Brandenburg</i>	228
Illustration – Visuelle Kommunikation im Spannungsfeld zwischen Stereotypen und Vielfalt <i>von Ben Maier</i>	246
Queeres Spieldesign <i>von Avery Alder</i>	262
Toolkit – Werkzeuge für mehr Diversität im Rollenspiel <i>von Lena Richter</i>	279
Nano-Game: Con-Tisch 2.04	288
Nano-Game: Team Meeting.....	297
Nano-Game: Vor der Schlacht	302
Nano-Game: Sprachlos	308
Glossar	312
Literaturverzeichnis.....	321
Über die Autor*innen	332
Danksagung.....	336