

**Vorwort, Seite 008**

Netzwerken gehört die Zukunft  
*Karin Eble, Margitta Freund,  
Irene Schumacher*.....008

**HL Theorie, Seite 010**

Das virtuelle Netzwerk Multiline:  
Chancen für eine neue Bildungsarbeit  
*Karin Eble*.....012

Exzellenz durch Vielfalt – Die virtuelle Community  
als Bildungsraum  
*Bettina Duval*.....036

Lernen in sozialen Netzwerken  
*Claudia Fahrenwald*.....053

Informelle Lernprozesse im Internet: Chancen und  
Grenzen eines virtuellen Bildungsangebotes  
*Angela Tillmann*.....070

**HL Aktiv, Seite 102**

X-pressive – Schreiben und Fotografie  
*Julia Willmann, Evelyn Schmidt*.....104

Klappe 150: Nichts ist aus nichts entstanden  
– ein Dokumentarfilmprojekt  
*Julia Willmann*.....115

Mutter Theresa oder Bill Gates  
– Portraits zur beruflichen Orientierung.....123

Interview mit Ulli Hiller.....124

Interview mit Christina Plaka.....126

**HL Interaktiv, Seite 128**

Virtuelle Vernetzungsinstrumente  
*Irene Schumacher*.....130

Forum – Herzstück der Multilineplattform  
*Gudrun Haas*.....137

Chat– Plaudern über brisante Themen  
*Verena Platte*.....139

Weblog – Onlinetagebücher im Netz....142

Frisbee – Von Pädagogin zu Pädagogin...146

## ML Technik, Seite 208

- Programmierung des Internetportals  
*Alisha Huber* ..... 210
- Interview mit Alisha Huber ..... 211
- Interview mit Vait Strasser ..... 214
- Erfolgreich im Web: Zugriffsauswertungen und  
Suchmaschinenoptimierung für das Portal Multiline  
*Wolfgang Tischer* ..... 216

## ML Prozess, Seite 159

- Fachliche Begleitung von Multiline ..... 156
- Beteiligte Expertinnen und Experten ..... 157
- Zur Sichtbarkeit geschlechterreflektierender Medienarbeit  
im Internet, *Gabriele Winker* ..... 160
- Interview mit Alice Ammermann ..... 177
- Personenbezogene Netzwerke
- *Friederike Tilemann, Tobias Tilemann* ..... 180
- Stichwort: Feministische postkoloniale Positionen
- *Melanie Groß* ..... 185
- Stichwort: Queer Theory
- *Melanie Groß* ..... 200
- KlickeDiKlick –Medienbildung beginnt  
im Kindergarten ..... 204
- Netzwerke als Innovationsschmieden  
*Stretdance, Astrid Suerkemper* ..... 206

## ML Future, Seite 226

- Globale Vernetzung  
Hallo- Ni hao: Interkulturelles  
Lernen und Medienkompetenz  
*Margitta Freund* ..... 223
- Spiele programmieren  
Gamebau  
*Irene Schumacher* ..... 243
- Erkundung virtueller Welten  
Multiline in Second Life  
*Michael Lange* ..... 251
- Die 3D-Internet-Gemeinschaft  
Second Life in der medien-  
pädagogischen Bildungsarbeit  
*Daniela Reimann* ..... 254

## Ausblick, Seite 258