

Inhaltsverzeichnis

Danksagung	9
Einführung: Ein neues Spiel	11
Die Spieler	25
1 Eine Standortbestimmung	
Die traditionellen Spieler schlagen	27
2 Zeit für die Wende	
Die neuen Spieler mit ihren eigenen Waffen schlagen	47
3 Mit dem vollständigen Stapel spielen	
Neue Karten für ein neues Spiel	75
4 Möglichkeiten nutzen oder der Veraltung anheimfallen	
Die Karten werden gemischt	119
5 Die Kraft der Bilder	
Behalten Sie die Karten im Auge	147
6 Vom Rand des Abgrunds zum entscheidenden Vorsprung	
Wann man die Karten hält	177
7 Durch diese Tür hinaus	
Wann man die Karten hinwerfen sollte	213
8 Den Selbstbetrug vermeiden	
Das Kind beim Namen nennen	243
9 Kreativität zu barer Münze machen	
Den Trumpf ausspielen	279
10 Auf dem Weg zu besserer Bildung	
Den Einsatz erhöhen	307

11 Langfristige Probleme, kurzfristiges Denken	
Der Joker spielt gegen uns	347
12 Das ganze Leben	
Die nächste Runde gewinnen, bevor sie ausgespielt ist	373
13 Konkurrenz und Kombination	
Zwei (oder mehr) von derselben Sorte	403
Ergebnis Die Konkurrenz überflügeln	425
Anhang	443
Quellen und weiterführende Literatur	477